

udp Escuela de Diseño

CONCURSO ACADÉMICO ESCUELA DE DISEÑO – FACULTAD DE ARQUITECTURA, ARTE Y DISEÑO - UDP

Funciones Principales:

Dictar la asignatura que se concursará. Contempla docencia directa, preparación de clases, atención de estudiantes, asistencia a reuniones de coordinación con las otras secciones de la asignatura y cursos afines, así como participación en 1 a 3 comisiones de examen de taller o título en el semestre.

1) Cargo: Docente Titular y adjunto

Asignatura **TALLER DE INTRODUCCION AL DISEÑO**

Curso impartido a estudiantes que cursan el primer y segundo semestre de las menciones de Diseño Gráfico, Industrial y Sistema Moda de la Escuela de Diseño de la Universidad Diego Portales.

El Taller de Introducción al Diseño en el primer semestre busca dar a conocer los conceptos genéricos y la práctica básica del diseño desde una mirada de las 3 menciones. Mediante el dominio de un vocabulario básico, la capacidad de observar y conceptualizar, la capacidad de comunicar utilizando formas bi y tridimensionales, que se verifican en una propuesta de diseño.

2) Cargo: Docente Titular

Asignatura **COLOR: MANEJO Y APLICACIÓN EN DISEÑO**

Curso focalizado en el reconocimiento del fenómeno del color, desde la observación a la práctica del diseño. Este curso propone la adquisición de una metodología *-paso a paso-* para la aplicación profesional del color, desde la necesidad de diseño y la conceptualización, hasta su evaluación en el producto final. Basado en la observación y el uso de herramientas tecnológicas, los estudiantes serán capaces de elegir un plan de color para un proyecto, justificando su decisión, proponiendo paletas cromáticas originales y valorando el color como uno de los principales recursos de la comunicación visual, el diseño de objetos y espacios. El foco del curso está en desarrollar y poner en práctica la sensibilidad visual del estudiante a través de la experiencia, mediante un proceso de exploración, comparación y reflexión.

Perfil:

Se requiere un/a profesional proactivo/a, autónomo/a y motivado/a por la enseñanza de pregrado, para integrarse a un equipo de trabajo y ser un/a profesional activo/a en el ámbito del desarrollo de proyectos de diseño.

Requerimientos básicos del cargo:

- Diseñador/a o profesional afín al cargo
- Grado de Magíster (deseable)
- Mínimo cuatro años de egreso.
- Experiencia en docencia o formación en pedagogía (comprobable).

Documentos de Postulación:

- Currículum Vitae.
- Copia de sus grados académicos y de certificaciones laborales pertinentes.
- Recomendaciones en caso de consulta.

Otros antecedentes:

- Honorarios de acuerdo al perfil y categorización de acuerdo a la normativa vigente en la UDP.

Disponibilidad desde el 01 de marzo de 2024.

Se recibirán postulaciones desde el 30 de diciembre, hasta las 12:00 pm del jueves 18 de enero. Enviar postulación por mail a patricia.reyes@udp.cl con copia a claudio.fredes@udp.cl indicando en el asunto el cargo "Concurso Media Jornada Diseño mención Sistema Moda" Los resultados serán informados a los/as seleccionados/as el día 19 de enero.

Consultas a claudio.fredes@udp.cl

Es importante destacar que todos los procesos de selección de nuestra institución están abiertos a la postulación de personas en situación de discapacidad. En relación con lo anterior, se les solicita a los /las postulantes en situación de discapacidad expongan en el mail de postulación si requieren algún ajuste, recurso de apoyo o condición de accesibilidad para participar de eventuales entrevistas y/o ajustes al realizar la docencia.